

Créathon

LIVRET DU PARTICIPANT



PROGRAMME du Créathon

15 juin 2022 - CREATION	
8 h – 8h30	Accueil des participants
8h30 – 9h15	Introduction et annonce des livrables
9h15 – 12h	Temps de travail 1
12h – 13h	Repas du midi
13h – 15h30	Temps de travail 2
15h30 – 16h	Activité surprise (facultatif)
16h -17h30	Temps de travail 3
16 – 17 juin 2022 - EVALUATION	
17/6 – 18h	Fin du Créathon

Toutes les informations générales se retrouvent sur le site des médiateurs numériques



<https://dgxy.link/creathonSD>

Introduction

Bienvenue à ce Créathon sur le numérique responsable!

Le créathon est un **concours d'innovation pédagogique** regroupant des équipes autour d'un défi pédagogique sur un thème donné. Durant une journée, les participant.e.s débattent, échangent, collaborent afin d'élaborer une production.

Cet événement est à l'image de l'esprit du projet, à savoir favoriser l'esprit d'équipe, mutualisation, créativité, partage de pratiques. Nous espérons que vous vivrez un bon moment !

Bon challenge et surtout prenez du plaisir!

L'équipe des médiateur.rice.s de Start Digital

La thématique: le NUMERIQUE RESPONSABLE

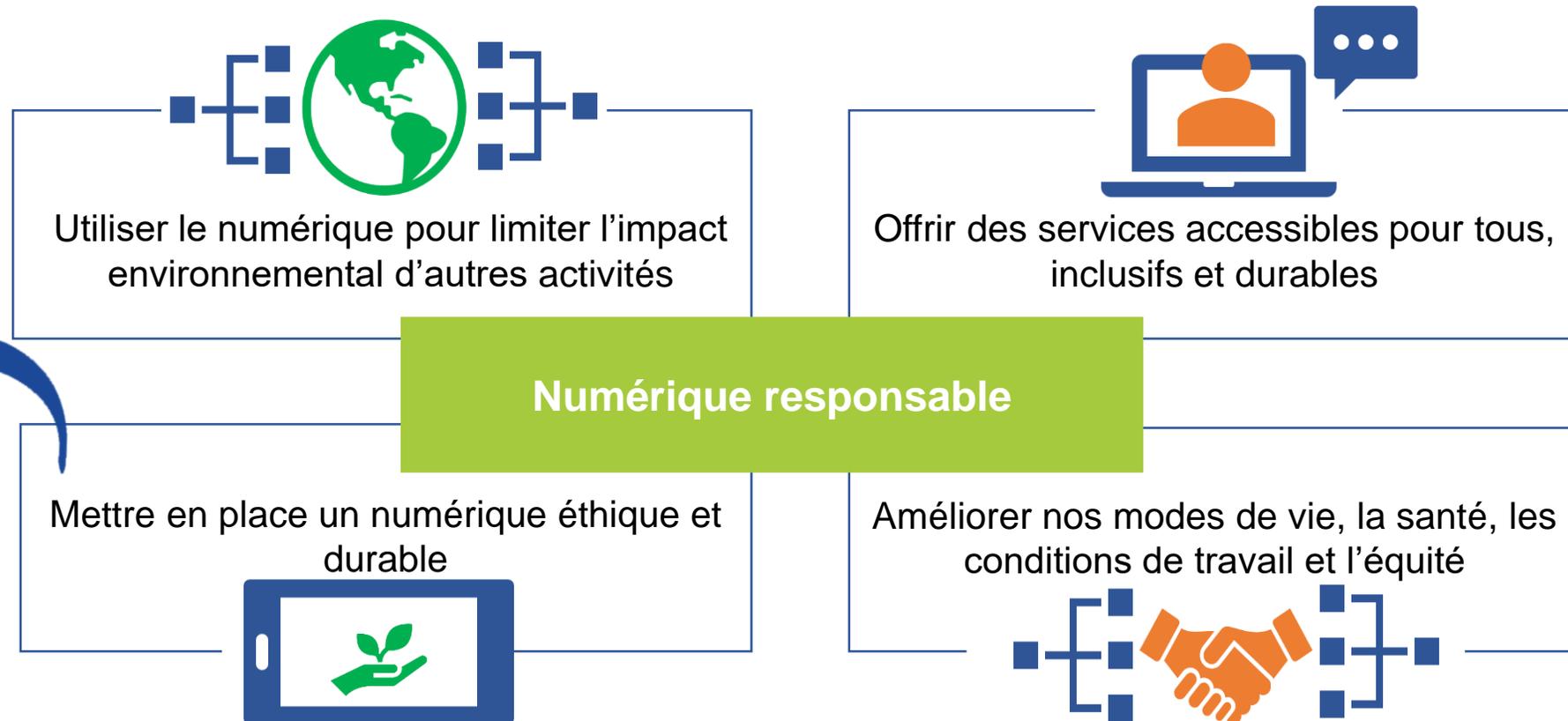
Le numérique responsable est une démarche d'amélioration continue qui vise à réduire l'empreinte écologique, économique et sociale des technologies de l'information et de la communication.

Découvrez les ressources sur le site des médiateurs de Start Digital.



<https://dgxy.link/NRC>

Sentez-vous libre de vous les approprier ou de trouver vos propres contenus!



Les LIVRABLES

1

*Un **prototype** de **microlearning** visant à découvrir **un aspect** lié au numérique du responsable*



5 à 10 min

2

*Une courte présentation **vidéo éloquente** de votre projet pour le promouvoir et donner envie à votre audience d'en savoir plus*



3 min 42 !

La présentation complète



<https://dgxy.link/livrables>



Les CRITÈRES d'évaluation

- ★☆☆☆ La séquence correspond-elle au thème ?
- ★☆☆☆ L'activité est-elle pertinente pour des personnes adultes débutantes ?
- ★☆☆☆ L'apprenant est-il actif pendant son apprentissage ?
Le contenu est-il interactif ?
- ★☆☆☆ Les activités sont-elles diversifiées (exercices, apports, évaluation, ...) ?
- ★☆☆☆ Y –a-t-il une adéquation entre les objectifs pédagogiques fixés et la séquence?
- ★☆☆☆ La durée de la séquence se situe bien entre 5 et 10 minutes?

Accompagnement



Pour toutes les équipes, une équipe de facilitateurs est disponible afin de répondre à vos questionnements et pour échanger avec vous autour de votre projet, de la méthodologie mais aussi pour un soutien technique ou logistique.

Une équipe de facilitateurs passera aux horaires suivants: 9h20, 11h15 et 14h15. Vous pouvez soit en profiter, soit décliner en mettant le post-it « Ne pas déranger ». Ça peut être utile si vous êtes en pleine lancée !

Un soutien pourra aussi être demandé plus ponctuellement en rejoignant les facilitateurs dans la cafétéria!

Bon Créathon!

...le vif du sujet...

1 – Définition de la THÉMATIQUE



30 minutes
9h15 - 9h45

Que signifie pour vous la thématique du Créathon

« Numérique responsable » ?

Quel élément particulier souhaiteriez-vous mettre en avant?

Le numérique responsable inclut de nombreux éléments, quelle problématique souhaitez-vous travailler?

Besoin d'inspiration?

Découvrez quelques thématiques sélectionnées pour vous!



Une liste de thématique



<https://dgxy.link/NumResp>



Une thématique au hasard?



<https://dgxy.link/random>

2 – Définir le séquentiel pédagogique

Le séquentiel pédagogique est un des livrables du Créathon.

Renseignez ce document avec application, en prenant soin de répondre aux principaux critères sur lesquels votre projet sera évalué :

- la cohérence avec le thème,
- la pertinence pour le public cible,
- l'interactivité pour le participant,
- la diversité des activités,
- la durée du module et
- l'adéquation entre les objectifs et le contenu.



<https://dgxy.link/SeqMic>



135 minutes
9h45 - 12h

SÉQUENTIEL D'UN MODULE DE MICROLEARNING

Nom de l'équipe : Quel est le nom de votre équipe ?

Intitulé du module : Définissez un nom pour votre module de microlearning.

Problématique : Indiquez la problématique choisie à travers la question « Comment pourrions-nous... ? »

Contexte : Décrivez le ou les constat(s) qui vous ont amenés à choisir cette problématique.

Objectif(s) pédagogique(s) : Au terme de ce module, les utilisateurs seront capables de...



N'oubliez pas de désigner un rapporteur pour le temps de midi. Celui-ci aura 1m 42 pour partager votre thématique et pitcher votre contenu.

3 – Le prototype de module microlearning

Dans la suite du séquentiel, l'étape suivante est d'adapter celui-ci au microlearning.

Vous pouvez utiliser les outils que vous souhaitez, selon vos affinités ou vos pratiques. Si vous n'avez pas de préférence, nous vous encourageons à choisir H5P.

Besoin d'outils pour soutenir la création du module?



À 13h, notre atelier questions-réponses - Docteur H5P

Retrouvez notre boîte à outils!



<https://dgxy.link/lBaO>



180 minutes
13h - 16h



H5P



DigiStep



Genial.ly



Powerpoint



Papier

4 – La vidéo



90 minutes
16h - 17h30

Il s'agit du **2ème livrable**. Vous avez **3 min 42** pour présenter de manière synthétique:

- La problématique
- Le contexte
- Les objectifs pédagogiques

N'oubliez pas de faire le lien avec les critères d'évaluation!

La vidéo doit faire office de bande annonce de votre projet, et ne doit pas devenir un mode d'emploi de votre module.

QUELQUES CONSEILS POUR PITCHER

- Evitez les termes techniques
- Amplifier la question/le problème qui a donné lieu à votre module
 - Quel est le choix de la thématique ?
 - Quel est l'objectif pédagogique ?
- Montrez que votre production est unique en son genre !
- *Finissez votre pitch avec une super phrase d'accroche qui restera dans la tête de votre public.*
- *Donnez leur envie de venir vous voir et poser des questions sur votre projet !*
- *N'hésitez pas à jouer avec l'humour, le rythme et les sonorités pour finir sur une phrase qui convaincra tout le monde que votre module est super !*

Besoin d'aide avec la vidéo? Une vous accompagne, n'hésitez pas à demander!

Remise des livrable (1/2)

DEPÔT DES LIVRABLES

Vous devez remettre le séquentiel, le microlearning et la vidéo à 2 endroits

- **Chargez les fichiers sur la clé USB reçue avec l'enveloppe.** Sur l'enveloppe, vous aurez indiqué votre nom d'équipe et les participants. *N'oubliez pas de renommer vos fichiers!*
- **Chargez les fichiers sur Digipad.** Vous devrez charger les fichiers sur [Smash](#) et introduire le lien dans Digipad sur la publication au nom de votre équipe



<https://fromsmash.com/>

Le Digipad



<https://dgxy.link/depotlivrable>

CONVENTION DE NOMMAGE

Pensez à nommer les fichiers. Pour le séquentiel, veuillez procéder comme suit "équipe_sequentiel_Créathon", en remplaçant "équipe" par le nom de votre équipe. Privilégiez le format pdf.

De la même manière, nommez votre microlearning ainsi:
"equipe_microlearning_creathon".

Pour finir, renommez votre vidéo:
"equipe_vidéo_creathon". Privilégiez le format mp4.

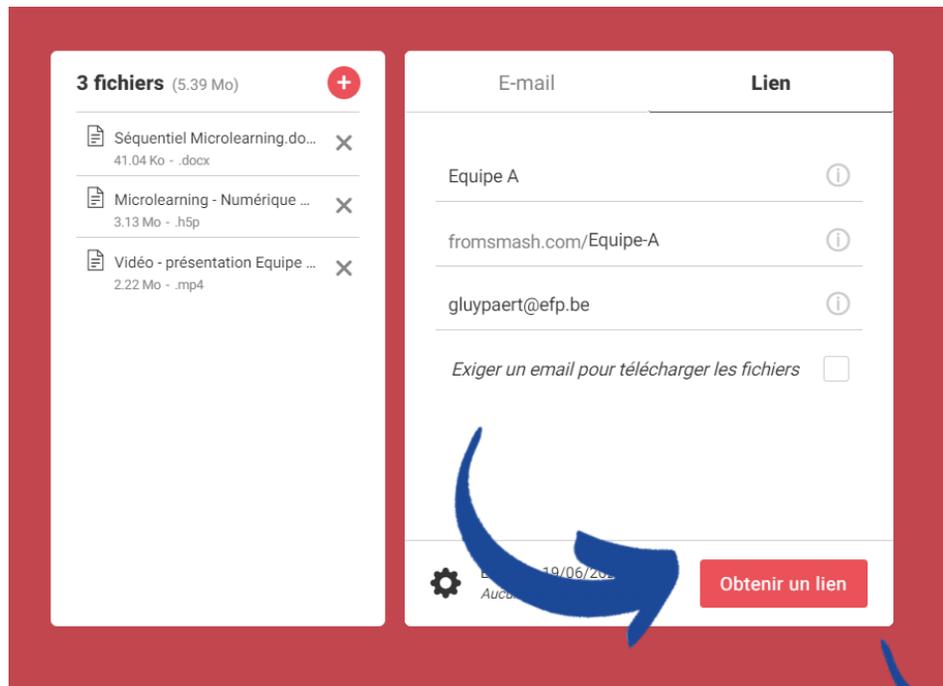
Remise livrable (2/2) - SMASH

1

Allez sur <https://fromsmash.com/>

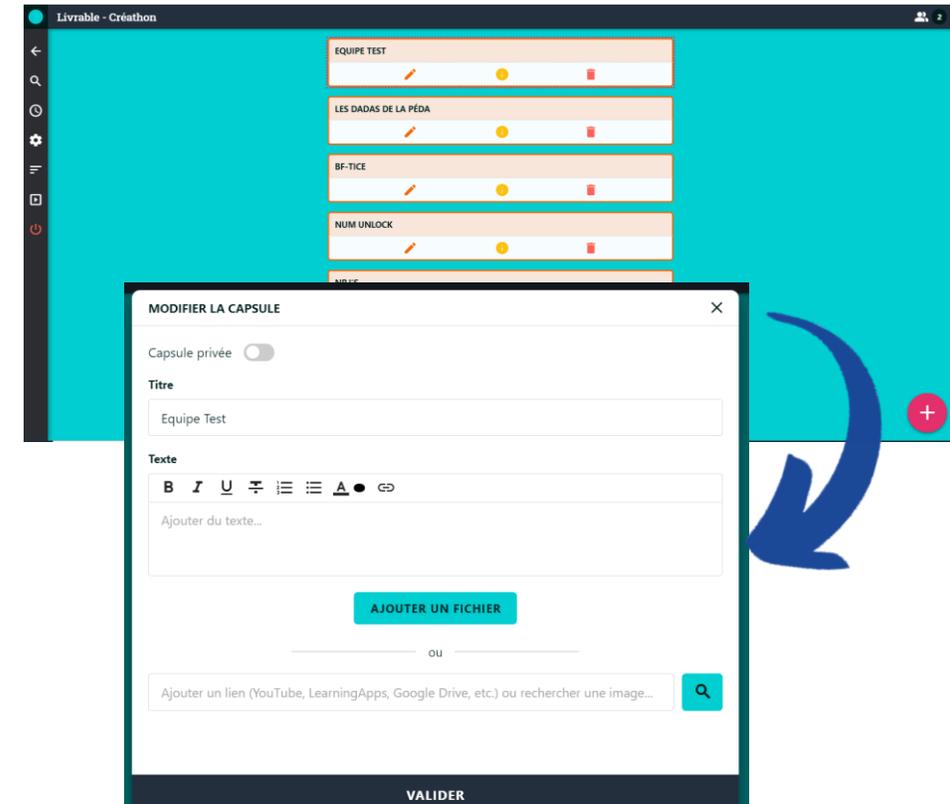
2

Introduisez les livrables, puis cliquez sur "Obtenir le lien"



3

Introduisez le lien dans le [Digipad](#) sous le nom de votre équipe : <https://digipad.app/p/178103/37754d1385307>



Evaluation par les pairs

Déjà merci pour tout le travail accompli !

Le Créathon, ce n'est pas fini ! Dès demain 12h et jusqu'à vendredi 18h, nous passerons à l'évaluation. Vous recevrez un mail avec tous les détails et un formulaire personnalisé dans lequel vous serez chacun, individuellement, invité à évaluer le projet d'autres équipes selon les critères d'évaluation.

*Chaque projet sera évalué par 3 personnes. **Cette évaluation se fait individuellement !***

Il est important de prendre le temps d'évaluer ! Les équipes bénéficieront de vos appréciations et les projets, si les équipes le souhaitent, pourront bénéficier d'un accompagnement !

Les résultats vous seront partagés le mercredi 22/6 !

La suite...

L'ensemble des projets seront partagés et réutilisables par tous et toutes sous la licence CC BY-NC-SA 4.0.

Cela veut dire qu'elles sont mises à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International.

Retrouvez-les sur le [site des médiateurs numériques de Start Digital](https://start-digital.be/mediateurs/creathon-start-digital/) !



<https://start-digital.be/mediateurs/creathon-start-digital/>

Start Digital – Le projet



Start Digital est un projet européen porté par un partenariat comprenant les principaux acteurs de l'insertion socio-professionnelle en Belgique qui vise à adapter et élargir l'offre de formation en matière de compétences numériques de base au bénéfice des publics peu qualifiés.

Dans un contexte où les compétences numériques font partie des compétences clés, nécessaires à toute personne pour s'épanouir, développer son employabilité et participer à la vie citoyenne, il est nécessaire de fédérer les principaux acteurs de l'éducation et de la formation afin d'élever le niveau d'acquisition des compétences numériques de base des personnes peu scolarisées et de garantir la cohérence et la pertinence des initiatives et des parcours.



forem

